

CONSOMMER RESPONSABLE ?

Jeu de rôle

---

# L'alimentation

## Les cultivateurs de la planète Ar'Otsé

---

---

# Sommaire

---

3	Mise en œuvre du jeu
7	Cartes à découper

CONSOMMER RESPONSABLE?

Jeu de rôle

L'ALIMENTATION

LES CULTIVATEURS DE LA PLANÈTE AR'OTSÉ

---

# Mise en œuvre du jeu

---

---

# Mise en œuvre du jeu

---

## FINALITÉ

Comprendre comment les inégalités sont la conséquence de règles injustes

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Expérimenter une situation d'injustice
- Découvrir les principes du commerce équitable

## EFFECTIF

De 15 à 30 ; au-delà de 15, mettre les enfants en binôme. Si cela est possible, au-delà de 15, un deuxième adulte pour animer.

## MATÉRIEL

- 18 cartes du jeu
- Cerises à bicornette (au choix : raisins secs, autres fruits secs...)
- 1 dé à jouer
- 1 grand panneau et de quoi écrire

**Durée : 1 h 20**

## DÉROULEMENT

### **INTRODUCTION**

Expliquer la situation : les enfants sont des agriculteurs vivant sur une planète d'une galaxie lointaine dont les richesses sont réparties inégalement. Ils cultivent des cerises à bicornette dont on peut faire de la confiture ou du sirop. Sur cette planète, on trouve les animaux suivants :

- les musarates qui creusent des galeries dans les champs et détruisent les récoltes ;
- les auroques dont on récupère le purin comme engrais ;
- les cabrisses à houppe qui donnent du lait.

### **PHASE 1 : 15 MINUTES**

Les enfants sont debout en cercle.

Le meneur de jeu commence :

« Bienvenue sur la planète Ar'Otsé, connue dans tout l'univers pour produire les meilleures cerises à bicornette. Ar'Otsé grâce à son climat idéal fournit ses cerises à toute la galaxie Tachingar. Une nouvelle année commence pour les producteurs de cerises à bicornette. Mettons-nous au travail. »

Les enfants doivent reproduire les gestes et les bruits du meneur de jeu (montrer par cela que le travail est dur).

Pour planter des arbres à cerises à bicornette, il faut :

- Sortir les cailloux : ho hisse !
- Arroser de purin d'auroque : splash, splash !
- Enlever les herbes folles : squic, squic !
- Chasser les musarates : oust, oust !
- Retourner la terre : ploug, ploug !
- Tracer les sillons : le cercle fait un tour complet en poussant les charrues : wh, wh !
- semer ;
- arroser ;
- tailler.

En silence, regarder les arbres à cerises à bicornette pousser, puis les fleurs apparaître, puis les cerises.

### PHASE 2 : 15 MINUTES

Les enfants sont assis en cercle, le meneur de jeu annonce :

« Tout le monde a bien travaillé. La récolte est bientôt prête. Il y aurait assez de cerises à bicornette pour que tout le monde en ait au moins deux. Hélas, les choses ne se passent pas comme cela sur la planète Ar'Otsé. Vous allez tirer une carte au hasard, la lire tout fort et faire ce qui est indiqué. »

Faire tirer une carte à chacun. A chaque situation correspond un gain calculé en nombre de cerises.

Quand tout le monde a une carte, chacun à son tour la lit tout haut et fait ce qui est indiqué.

Chacun prend les cerises à bicornettes auxquelles il a droit.

Les règles font que certains ont beaucoup, d'autres rien du tout, alors que tous ont accompli le même travail.

Dire aux enfants qu'ils ne doivent pas encore manger leurs cerises à bicornette, qu'un goûter se fera après la fin du jeu.

### PHASE 3 : 30 MINUTES

Exprimer son ressenti à ceux qui n'ont rien eu, ceux qui ont eu un peu, ceux qui ont eu beaucoup :

Qui n'a rien reçu ou a reçu très peu ? Comment vous sentiez-vous quand vous avez vu que certains avaient beaucoup et vous non ? Pensez-vous que vous avez mérité de recevoir moins que les autres ? Ceux qui ont eu des cerises à bicornette, comment vous êtes-vous senti quand vous avez vu que certains n'avaient rien ? Pensez-vous que vous avez mérité de recevoir plus que les autres ?

Réfléchir ensemble à la situation, la qualifier (injuste, triste, pas normale...).

### PHASE 4 : 30 MINUTES

Rechercher des solutions.

Le meneur de jeu : « Dans la galaxie Tachingar, il y a une planète, Gachnaé, qui n'est pas habitée et qui conviendrait parfaitement pour la culture de la cerise à bicornette. Un certain nombre d'agriculteurs voudraient aller s'y installer mais doivent d'abord fixer des règles. Ils souhaitent que la planète soit un monde plus juste et que tout le monde puisse y vivre dignement de son travail. »

Demander aux enfants en se basant sur leurs cartes de proposer des solutions pour la planète Gachnaé. Les noter sur un panneau.

Quelques pistes possibles : il ne s'agit pas de les faire dire aux enfants comme étant les réponses justes, mais de permettre de reformuler leurs propositions. Lorsque c'est écrit sur le panneau, demander aux enfants si l'expression leur convient, et si tous les mots sont compris :

- répartition équitable des terres ;
- posséder la terre ou l'outil de travail ;
- travailler ensemble : coopératives ;
- faire des caisses de solidarité pour pallier les aléas du climat ou de la vie ;
- ne pas utiliser de produits dangereux pour la santé ou pour l'environnement ;
- mettre en place des services de bien commun : hôpitaux, écoles, justice ;
- possibilité de faire des petits emprunts (microcrédit) ;
- permettre une stabilité des prix ;
- vendre à un prix juste (à expliquer).

**PHASE FINALE : LIEN AVEC LA RÉALITÉ**

Ce qui se passe sur Ar'Otsé se passe réellement sur la terre : donner l'exemple des producteurs de cacao. Comme sur Gachnaé des personnes s'organisent pour trouver des systèmes plus justes. L'un des moyens trouvés est le commerce équitable. Terminer en répartissant les cerises à bicornette de façon équitable et même faire un petit goûter.

CONSOMMER RESPONSABLE?

Jeu de rôle

L'ALIMENTATION

LES CULTIVATEURS DE LA PLANÈTE AR'OTSÉ

---

# Cartes à découper

---



Un brouillard cosmique s'étend sur la planète.

**Tirez le dé.**

**Chiffre pair :**

il passe au-dessus de vos champs et empoisonne tout.

› **0 cerise à bicornette**

**Chiffre impair :**

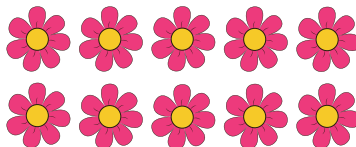
il passe chez le voisin, vous êtes épargné

› **1 cerise à bicornette**



Votre père est riche. Il achète les meilleures graines et le meilleur purin. Vos récoltes sont exceptionnelles.

› **10 cerises à bicornette, les manger aussi vite que possible**



Le marchand qui achète vos cerises décide de les payer moins cher.

Vous ne pouvez pas les vendre ailleurs.

› **1 cerise à bicornette au lieu de 2 l'année dernière**



Avec vos voisins, vous avez installé un système d'arrosage de tous les champs du village. Tout le monde se donne la main, vous serrez la main de votre voisin de droite, qui serre celle de son voisin et ainsi de suite : c'est l'eau qui circule. Attendez qu'elle revienne jusqu'à vous.

› **1 cerise à bicornette**



Plutôt que de poser des pièges, vous achetez un poison à musarates qui vous rend malade.

› **0 cerise à bicornette**

À l'école, vous avez appris à mieux tailler les plantes à cerises, vos récoltes sont meilleures.

› **2 cerises à bicornette**



Le prix du purin d'orque a augmenté. Vous n'avez pas pu en mettre assez. Vos plantes n'ont pas donné de fruits.

› **0 cerise à bicornette**

Pour compléter le gain de la vente de votre récolte, vous ramassez le purin d'orque. Tout le monde dit « beurk » en se bouchant le nez.

› **1 cerise à bicornette**



Avec vos voisins, vous achetez une cabrisse à houppe. Tout le monde dit « bêéh... ». Grâce à son lait, vous mangez mieux et êtes en meilleure santé.

› **2 cerises à bicornette**





Vous n'avez pas l'eau courante et le purin d'orque a contaminé votre puits. Tout le monde dit « beurk » en se bouchant le nez. Vos parents sont malades.

› **0 cerise à bicornette**

Les produits chimiques que vous utilisiez ont épuisé votre terre.

Pas de récolte cette année.

› **0 cerise à bicornette**

Vos parents attrapent la grippe spatiale.

**Tirez le dé.**

**1, 2 ou 3 :**  
ils meurent

› **0 cerise à bicornette**

**4, 5 ou 6 :**  
ils guérissent

› **1 cerise à bicornette**



Vous vendez du sirop de cerise. Mais maintenant un industriel vend du Caco-Cornetta et personne n'achète votre sirop.

› **1 cerise à bicornette au lieu de 2 l'année dernière**



Votre famille a une fabrique de confiture. Vous avez beaucoup travaillé, les confitures se vendent bien et les prix sont stables.

› **8 cerises à bicornette, les manger aussi vite que possible**



Votre père ne sait ni lire ni écrire, il n'y avait pas d'école quand il était petit.

Il se fait escroquer par la personne qui lui achète sa récolte car il ne peut pas lire le contrat.

› **0 cerise à bicornette**

Vos parents sont malades mais vous habitez dans un village qui a une caisse de solidarité. Faites le tour du cercle en faisant l'ambulance spatiale.

› **2 cerises à bicornette**



Votre récolte est très bonne. Vous auriez pu gagner trois cerises mais vous devez donner une partie de la récolte au propriétaire de votre ferme qui habite la planète Piksoo.

› **1 cerise à bicornette**



Votre voisin vous a volé votre récolte. C'est un ami des gardes planétaires, il sait que vous ne pouvez rien faire.

› **0 cerise à bicornette**