

RESSOURCES

LAB DE L'INNOVATION

MERCREDI 1^{er} juin 2022 /// L'immersion dans une langue vivante (notamment l'italien), ou comment s'ouvrir vers les territoires voisins ?

RESSOURCES



[Langues en action](#)



[Racconti dallo stivale : livre du professeur, niveaux A1 A2](#)
[Récits traditionnels d'Italie](#)



[ETwinning](#)

VIDÉOS – L'AGENCE DES USAGES



Apprentissage d'une langue vivante étrangère par immersion : Holobuilder

Ce témoignage présente le projet du lycée professionnel Saint-Exupéry à Blagnac qui utilise la réalité virtuelle afin d'ancrer les activités scolaires dans une réalité plus concrète pour les élèves, les incitant à s'engager de manière plus significative dans la prise de parole.

[vidéo en ligne](#)



Apprentissage d'une langue vivante étrangère par immersion [APLIM] CoSpaces

Les élèves de terminale du CSES Lagarde à Ramonville se sont vu proposer la création d'un musée virtuel collaboratif sur le thème des héros, afin d'échanger avec une classe d'un lycée étranger.

[vidéo en ligne](#)

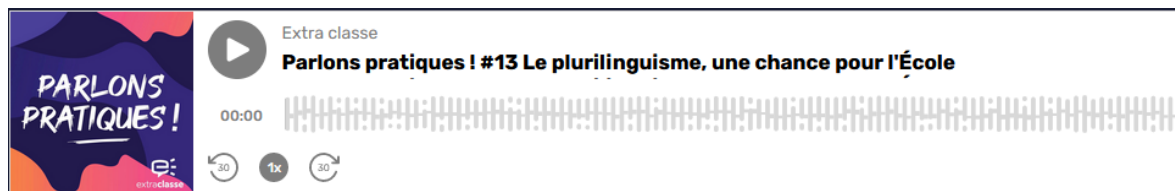


Apprentissage d'une langue vivante étrangère par Immersion. Ecrire pour la réalité virtuelle

Les élèves de première du lycée professionnel Bourdelle à Montauban se sont vu proposer la création d'un musée virtuel collaboratif sur le thème des héros, afin d'échanger avec une classe d'un lycée étranger. Ce témoignage aborde la phase d'écriture nécessaire dans ce processus de création.

[vidéo en ligne](#)

PODCAST



WEBINAIRES ET MAGISTERE

- [Pensée visuelle, langues vivantes étrangères. Du pictogramme à la communication](#)
- [La pensée visuelle : des outils au service de la communication en langues vivantes étrangères](#)
- [Découvrir et s'approprier des outils numériques pour apprendre les langues vivantes](#)
- [Magistère Construire une séquence actionnelle en langues au cycle 2](#)