

Une maison fantastique

ALBUM À JOUER

UNE ŒUVRE, UNE HISTOIRE

AVEC LA COLLECTION « PONT DES ARTS »

Œuvre

Hundertwasserhaus

Artiste

Friedensreich Hundertwasser

Cette collection de littérature de jeunesse permet aux enfants de découvrir une œuvre d'art. Les activités proposées sont conçues plutôt pour le cycle 2 et 3 et peuvent être adaptées en fonction des besoins.

Pour chaque activité, nous vous proposons une fiche explicative à destination des parents. Retrouvez également [un dossier pédagogique en ligne](#).

Activités

**Ma maison,
du dedans au dehors.
Colorer la façade
de sa maison.**

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique

- Faire de la façade de sa maison / de son immeuble une toile.
- Imaginer une autre façade pour sa maison / son immeuble en la coloriant, avec une attention particulière portée aux fenêtres.

Activités

**L'architecture,
quelle aventure !**

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique

- Créer une architecture à l'aide de papiers (destinés au recyclage) uniquement : faire tenir debout, d'une manière stable et dans la durée.
- Organiser une ville imaginaire.

Activités

**Joue l'architecte
du végétal !**

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique

- S'emparer de la dimension écologique de la maison de Hundertwasser.
- Dessiner pour représenter.

Activités numériques

Fantastiques
mots mélangés !



Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Retrouver des mots associés à la lecture de l'album.

Activités numériques

Jeu
de memory



Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Mémoriser des informations pour les associer.

Activités numériques

Défi créatif !



Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique

Réaliser une composition en papier en volume en rapport avec la démarche de l'artiste.

Pour aller plus loin...

Hundertwasser sur Art Wiki

MUSÉE EN HERBÉ exposition HUNDERTWASSER

Diaporama « A la découverte de Friedensreich Hundertwasser »

Silence ça pousse

(Maison Hundertwasser), Friedensreich Hundertwasser, Josef Krawina, Peter Pelikan, Vienne (Autriche), 1983-1985

Le village thermal de Blumau

History & Architecture

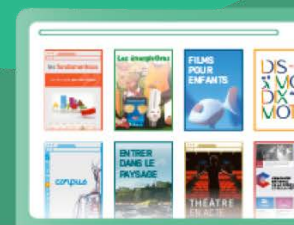
Référentes fiches pédagogiques : Caroline KANICKI et Séverine CORRIER

Equipe activités : Romain GALLISSOT, David DORKEL, Nathalie BOYER, Samuel CHALIFOUR, Lionel LAUGIER, Caroline KANICKI, Séverine CORRIER

Coordination : Isabel FRANCES, Romain GALLISSOT et Pauline THEVENOT

Graphistes : Laurent LE, Stéphane HIBOU et Anaëlle FIQUET

© Réseau Canopé 2020, dans le cadre de la continuité pédagogique



Une maison fantastique

ALBUM À JOUER

UNE ŒUVRE, UNE HISTOIRE

AVEC LA COLLECTION « PONT DES ARTS »

L'ARCHITECTURE, QUELLE AVENTURE !

DOMAINE

Arts Plastiques / créer une maquette en papier.

ÂGE REQUIS

6 ans et plus

MATÉRIEL

- Papier (si possible récupéré et destiné au recyclage).
- Scotch et colle.
- Feutres pour la décoration.

DÉROULEMENT

1- Donner forme à une maison, à un bâtiment.

Prends une feuille A4, une feuille déjà utilisée, destinée à être jetée, cela sera plus écologique et conviendra parfaitement avec la démarche de l'artiste Hundertwasser.

Avec cette feuille, tu vas donner forme à une maison ou à un bâtiment.

Tu as, à ta disposition, de la colle, des ciseaux, du scotch et tu dois réussir à faire tenir la feuille debout.

Tu peux faire plusieurs essais et tu peux, par exemple, plier, déchirer, trouser, découper...

Tu peux également choisir de faire un ou plusieurs murs, des ouvertures, des portes, des fenêtres, un toit ou plusieurs, une cheminée, etc.

Décore ensuite, aux feutres, les fenêtres et les ouvertures de tes bâtiments.

Astuce : pense à tous les éléments qui constituent une maison : toit, murs, portes, fenêtres, volets, cheminée...

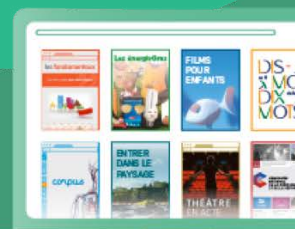
Référentes fiches pédagogiques : Caroline KANICKI et Séverine CORRIER

Equipe activités : Romain GALLISSOT, David DORKEL, Nathalie BOYER, Samuel CHALIFOUR, Lionel LAUGIER, Caroline KANICKI, Séverine CORRIER

Coordination : Isabel FRANCES, Romain GALLISSOT et Pauline THEVENOT

Graphistes : Laurent LE, Stéphane HIBOU et Anaëlle FIQUET

© Réseau Canopé 2020, dans le cadre de la continuité pédagogique



L'ARCHITECTURE, QUELLE AVENTURE !

2- Organiser une ville

Tu peux t'amuser à créer différentes maisons et différents bâtiments que tu pourras ensuite organiser sur un grand panneau de carton pour faire la maquette d'une ville.

Tu pourras aussi, de jour en jour, enrichir et décorer ta ville en traçant des routes et en ajoutant des petits éléments et d'autres bâtiments.

N'oublie pas d'y ajouter de la végétation, des fleurs, des arbres... Pourquoi pas sur les toits comme dans l'histoire !



École Bernard-Palissy, La Rochelle, photo Stéphanie Lacote.

Astuce : pense à tous les éléments qui constituent une ville (magasins, bâtiments, routes, jardins, maisons, immeubles, parcs...).

REMARQUES

Si tu as des frères et sœurs, vous pouvez réaliser cette maquette en famille, laissez parler votre imagination !

Une maison fantastique

ALBUM À JOUER

UNE ŒUVRE, UNE HISTOIRE

AVEC LA COLLECTION « PONT DES ARTS »

JOUE L'ARCHITECTE DU VÉGÉTAL!

DOMAINE

Arts Plastiques/Dessin

ÂGE REQUIS

6 ans et plus

MATÉRIEL

- Plan de l'arbre locataire de Hundertwasser .
- Image de couverture du livre *Hundertwasser – Architecture, pour une architecture plus proche de la nature et de l'homme*, édité par Taschen.
- Feuilles de dessin.
- Feutres.
- Photos d'architectures végétales de Hundertwasser (document page suivante).

DÉROULEMENT

Dessiner une maison avec des arbres aux fenêtres :

grand défenseur de l'environnement, l'architecte et artiste Hundertwasser crée des immeubles et des maisons en ville ou à la campagne avec des arbres sur les toits, il les installe aussi devant les fenêtres, un mètre carré doit leur être réservé, il appelle cela « l'arbre locataire ». Observe bien les photos suivantes de ses réalisations et regarde la place de l'arbre : sur le toit, sortant des fenêtres, sur le sol...

À ton tour d'imaginer et de dessiner une grande maison avec des fenêtres colorées et décorées, des grandes, des petites...

Tu ajouteras ensuite des arbres et de la végétation sur le toit ou qui sortiront des fenêtres, des arbres qui auront la tête penchée à la fenêtre, dessus, dedans, dehors...

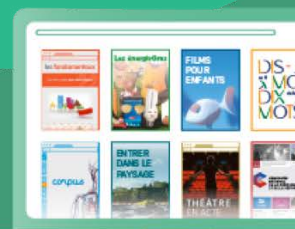
Laisse parler ton imagination !

Référentes fiches pédagogiques : Caroline KANICKI et Séverine CORRIER

Equipe activités : Romain GALLISSOT, David DORKEL, Nathalie BOYER, Samuel CHALIFOUR, Lionel LAUGIER, Caroline KANICKI, Séverine CORRIER

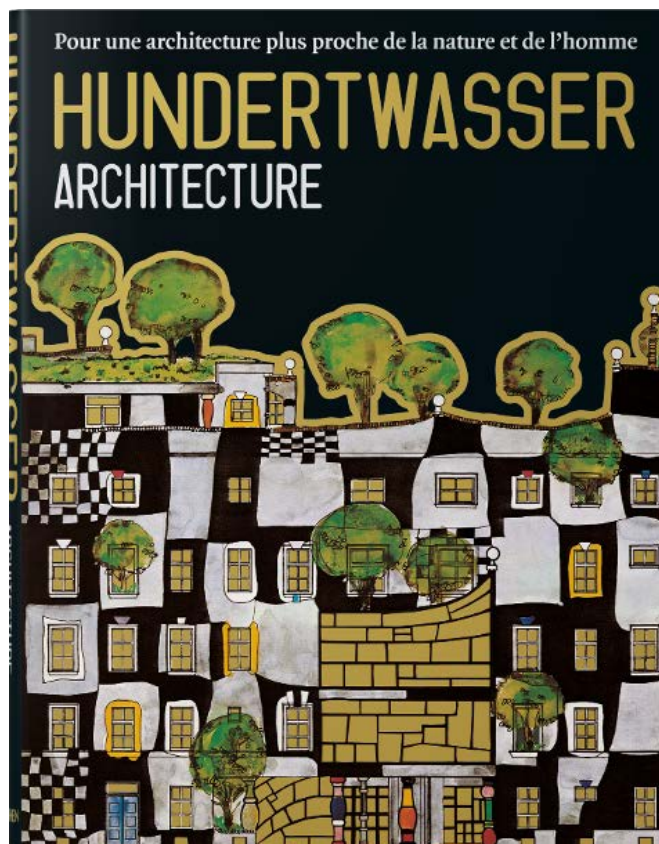
Coordination : Isabel FRANCES, Romain GALLISSOT et Pauline THEVENOT

Graphistes : Laurent LE, Stéphane HIBOU et Anaëlle FIQUET



JOUE L'ARCHITECTE DU VÉGÉTAL!

DOCUMENTS



Photos tirées du livre *Hundertwasser Architecture*.