

Les essentiels

Jouer pour apprendre - 2nd degré



RESSOURCES



MATHADOR

Nouvelle édition du jeu Mathador : 4 types de défis pour atteindre le nombre cible et des énigmes inédites. Les élèves acquièrent des automatismes, se familiarisent avec les opérations et les ordres de grandeur en s'amusant. Mathador peut être utilisé pour l'accompagnement personnalisé de la 6^e à la 2nde.

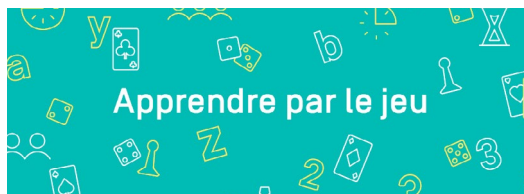
Jeu 29,50 €



L'ESCAPE GAME

Quel est l'intérêt pédagogique d'un escape game ? Comment en créer un avec et pour les élèves ? Cet ouvrage s'adresse à tous les enseignants désireux d'appréhender cette nouvelle forme de travail collaboratif et de renouveler leur pratique pédagogique.

Livre 16,90 €
PDF 7,99 €



APPRENDRE PAR LE JEU

Découvrez notre base de fiches pédagogiques pour l'utilisation de jeux « grand public » dans les apprentissages, du cycle 1 au lycée et des fiches plus particulièrement destinées aux parents.

reseau-canope.fr/apprendre-par-le-jeu

WEBINAIRE

LES POUVOIRS DU JEU VIDÉO DANS NOS PRATIQUES PÉDAGOGIQUES

Conférence animée par **Yann Leroux**, docteur en psychologie, psychanalyste. Il y questionne les poncifs associés aux jeux vidéo et cherche à montrer en quoi ils peuvent constituer un outil pédagogique utile aux apprentissages en présentant un projet de création de jeu vidéo en classe.

Durée : 1h39

Disponible sur Youtube - chaîne CanoTech.

Lien direct :
www.youtube.com/watch?v=yPwYUZAd4nI