

# Les essentiels

Jouer pour apprendre - 1<sup>er</sup> degré



# RESSOURCES



## JOUER ET APPRENDRE EN MATERNELLE

Très pratique, cet ouvrage se présente sous la forme de 35 fiches-actions qui vous aideront à concevoir un projet pédagogique raisonné, dans la dynamique des programmes de 2015.

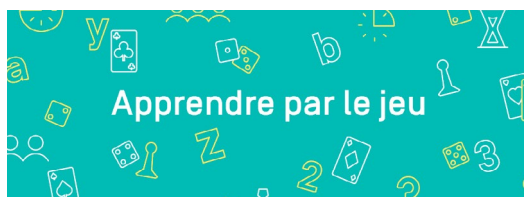
Livre 22,90 €  
PDF 8,99 €



## L'ART EN JEU

Cet ouvrage fait le lien entre le jeu, l'art et la pédagogie. Il propose à l'élève de créer et de vivre des situations de jeu associées aux arts plastiques. 18 ateliers testés en classe, du cycle 1 au cycle 3, l'engagent dans une démarche de recherche créative autour du jeu et du jouet.

Livre 26,90 €  
PDF 9,99 €



## APPRENDRE PAR LE JEU

Découvrez notre base de fiches pédagogiques pour l'utilisation de jeux « grand public » dans les apprentissages, du cycle 1 au lycée et des fiches plus particulièrement destinées aux parents.

[reseau-canope.fr/apprendre-par-le-jeu](http://reseau-canope.fr/apprendre-par-le-jeu)

## WEBINAIRE

### COOPÉRER ET APPRENDRE

Conférence animée par **Sylvain Connac**, enseignant chercheur en sciences de l'éducation à l'université Paul Valéry de Montpellier qui explique comment la pédagogie coopérative favorise l'apprentissage scolaire et apporte un bénéfice mutuel grâce à l'aide, l'entraide et au tutorat.

Durée : 1h34

Disponible sur Youtube - chaîne CanoTech.

Lien direct :  
[www.youtube.com/watch?v=jU6RNxjjEil](https://www.youtube.com/watch?v=jU6RNxjjEil)