

# 1, 2, 3... Jouez !

avec Réseau Canopé et Asmodée (cycles 3 et 4)





### WHEN I DREAM

When I dream est un jeu de communication et d'association d'idées où un des joueurs incarne un rêveur qui doit deviner un maximum de mots dans le temps imparti, aidé d'une partie des joueurs. Il doit ensuite raconter un rêve avec les mots qu'il a devinés ou qu'il croit avoir devinés.

---

30 €



### JUST ONE

Just One est une jeu coopératif dans lequel les joueurs font deviner collectivement mais sans concertation un mot à un joueur. Il faudra que les joueurs veillent à ne pas choisir un mot trop banal ou trop évident pour faire deviner le mot mystère, car seuls les indices uniques seront conservés pour aider le joueur à découvrir le mot mystère.

---

20 €



### HANABI GRANDS FEUX

Hanabi est un jeu coopératif où il s'agira d'aligner des cartes « feux d'artifice » notés de 1 à 5 pour chacune des 5 couleurs. L'originalité d'Hanabi est que chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers, de manière à ce que seuls les autres joueurs les voient. Par un dialogue limité par la règle du jeu, les joueurs devront se donner des indications pour poser les cartes dans la bonne séquence.

---

25 €



## APPRENDRE PAR LE JEU

Vous souhaitez utiliser des jeux de cartes ou des jeux de plateau pour les intégrer à vos séances en classe ou à vos animations pédagogiques ? Cet espace est le vôtre ! Découvrez notre base de fiches pédagogiques pour l'utilisation de jeux « grand public » dans les apprentissages, du cycle 1 au lycée. Chaque jeu est présenté avec un résumé des règles, le niveau de classe, la discipline, la thématique générale et une fiche pédagogique pour une utilisation en classe.

---

[reseau-canope.fr/  
apprendre-par-le-jeu](http://reseau-canope.fr/apprendre-par-le-jeu)