

1, 2, 3... Jouez !

avec Réseau Canopé et Asmodée (cycles 1 et 2)





LE MONSTRE DES COULEURS

Inspiré du best-seller La couleur des émotions d'Anna Llenas ce jeu permettra aux plus jeunes d'exprimer leurs émotions et de les structurer. Il s'agit autant d'un jeu coopératif que d'un outil pour l'enseignant ou le rééducateur.

30 €



CONCEPT KIDS

Concept Kids est un jeu de communication autour de la classification des animaux. Le but du jeu est de faire deviner un animal grâce à certaines caractéristiques : la couleur de son pelage, plumage... ; son milieu de vie ; son nombre de pattes ; son moyen de déplacement ; etc.

25 €



MOW ACCESS

Mow Access est un jeu mathématique pour s'entraîner au classement de nombres de 0 à 16. Cette version du jeu se veut accessible pour tous les élèves : une règle du jeu en version audio et en langue des signes, des tuiles « puzzle » ergonomiques, des informations en braille et en relief, des chiffres en gros caractères contrastés.

22 €



APPRENDRE PAR LE JEU

Vous souhaitez utiliser des jeux de cartes ou des jeux de plateau pour les intégrer à vos séances en classe ou à vos animations pédagogiques ? Cet espace est le vôtre ! Découvrez notre base de fiches pédagogiques pour l'utilisation de jeux « grand public » dans les apprentissages, du cycle 1 au lycée. Chaque jeu est présenté avec un résumé des règles, le niveau de classe, la discipline, la thématique générale et une fiche pédagogique pour une utilisation en classe.

[reseau-canope.fr/
apprendre-par-le-jeu](http://reseau-canope.fr/apprendre-par-le-jeu)