

PROGRAMME

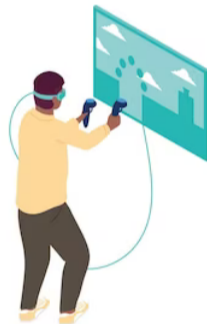
MASTERCLASSE LUNDI 24 AVRIL 2023

LES EXPÉRIENCES IMMERSIVES EN ÉDUCATION : Les représentations VS la réalité



Journée sketchnotée

En direct (à partir de 14h) sur 



EN PRÉSENTIEL

ATELIERS PRATIQUES proposés par des
EdTech, des enseignants et des formateurs

10H à 12H30 - au programme :

- **Réalité augmentée** avec FOXAR
- **Co-design** avec SPATIAL par Julien Bousson
- **Visite interactive d'un musée** avec KIDIWI
- **Réalité virtuelle au service de la découverte des métiers** avec JEXPLORE
- **Création de contenus culturels en vidéo 360°** avec MIXAP et H5P par l'Atelier Canopé 53 - Laval
- **Escape Game Flaubert en VR** par l'Atelier Canopé 14 - Caen
- **La réalité augmentée pour les élèves** avec PIC 360

Inscription en présentiel



Flashez ce QR Code

**L'ATELIER
CANOPÉ**



EN PRÉSENTIEL & EN DISTANCIEL

TABLES RONDES | 14H à 16H

La réalité virtuelle en contexte scolaire

Les intervenants :

- **Gérard Bernasconi** (Université Paris-Sorbonne, HoloVR)
- **Stéphane Guerault** (enseignant, adjoint au bureau de l'innovation pédagogique - DGESCO)
- **Frédéric Pinchon** (enseignant, chef de projet innovation numérique à la DNE)
- **Clémence Rougeot** (chercheuse, chargée de projet R&D - FOXAR)
- **Cédric Moreau** (maître de conférence en sciences de l'éducation - INSEI ex-INSHEA)
- **Julien Bousson** (formateur à Réseau Canopé)
- **Corine Atlan** (coordinatrice innovation et numérique à Réseau Canopé)
- **Gwenc'lhann Hamon** (formateur à Réseau Canopé)
- **Benjamin Thily** (formateur à Réseau Canopé)

Flashez ce QR Code
pour vous inscrire



en distanciel

— **Atelier Canopé 92 Vanves**
60 boulevard du Lycée
92170 Vanves

— Renseignements :