

Séance

Comment trier de façon automatisée des balles de tennis ?

Sciences expérimentales et mathématiques ; mathématiques

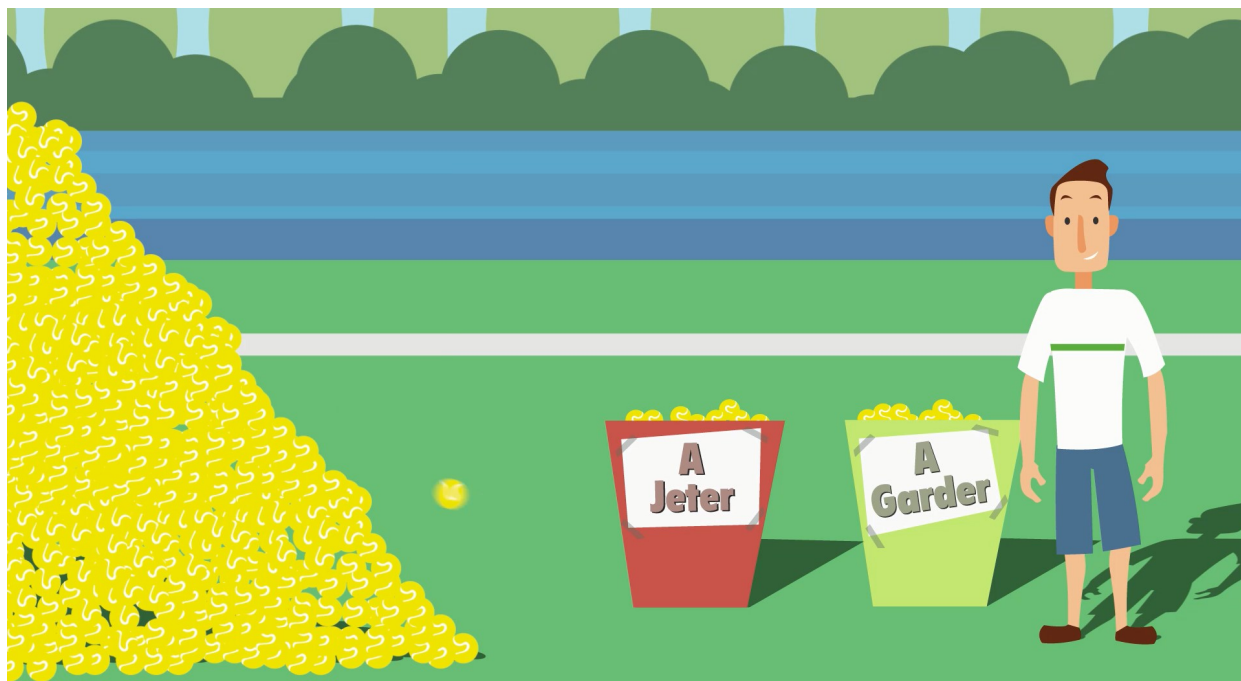


Table des matières

5 Conclusion.....	5
-------------------	---

1

-
-
-

2

-
-
-

3

-
-
-

4

-
-
-

5 Conclusion

Un algorithme est une suite finie et non ambiguë d'opérations ou d'instructions permettant de résoudre un problème ou d'obtenir un résultat.

Il permet de créer une suite logique dans le but de concevoir un programme avant de le coder. L'algorithme permet ainsi de structurer ses idées pour résoudre un problème et d'effectuer ensuite une programmation créative à l'aide du logiciel Scratch, par exemple.