

MISSION N°49



SCRATCH



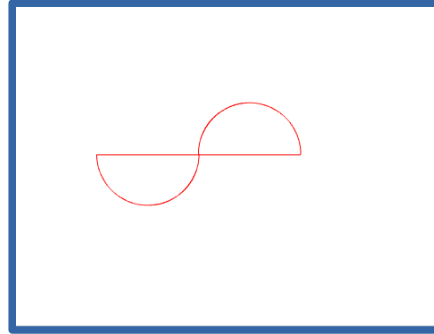
<http://acver.fr/cercles3>



CERCLES-3

Construire une figure composée de 2 demi-cercles et de leurs 2 diamètres.

*Déplacement - Boucles - Repérage.
Fonctions stylo*



MISSION N°50



SCRATCH



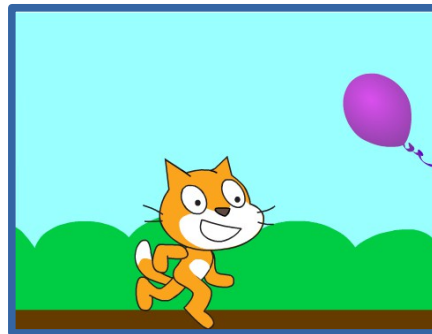
<http://acver.fr/chat-3>



CHAT-3

Le chat court vers un ballon, et souffle. Quand il touche le ballon, celui-ci s'envole. Applaudissements.

*Déplacement - Son - 2 lutins - 2 costumes
Taille - Procédure - Test conditionnel.*



MISSION N°51



SCRATCH



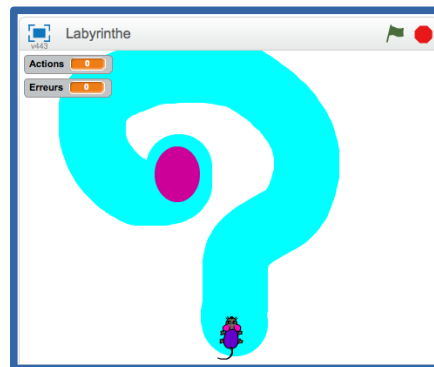
<http://acver.fr/laby>



LABYRINTHE

La souris doit atteindre son but, on la déplace avec les flèches du clavier. Si elle touche les bords, c'est perdu. Un compteur affiche le nombre d'erreurs.

*Déplacement - Variables - Procédures -
Actions clavier.*



MISSION N°52



SCRATCH



<http://acver.fr/sorciere2>



SORCIÈRE-2

La sorcière vole sur son balai, elle monte l'escalier. Le sorcier arrive de l'arrière-plan, lui jette un sort avec sa baguette magique. Elle crie et disparaît.

*2 lutins - 2 arrière-plans - Son -
Déplacement - Taille - Messages
Effets graphiques - Temporisation.*

