

# Créer un jeu avec GLUP

<http://glup.crdp.ac-versailles.fr/>

**Etape 1** : choisir un principe pédagogique, type souligner (tétris ou brule), trier (pop)

**Etape 2** : saisir les contenus (champs de textes)

Compléter le titre et la consigne

Cliquer sur le + vert, saisir une phrase, ou la copier-coller d'un doc. Valider.

pour le type souligner :

En survolant la phrase, on voit 4 icônes : le crayon pour modifier, le pouce pour cibler la bonne réponse, c'est-à-dire sélectionner le ou les mots à cliquer lors du jeu pour gagner, le cadenas pour verrouiller/grouper des mots, le balai pour tout effacer.

pour le type trier :

une fois la phrase saisie, il suffit de préciser si elle est considérée comme vraie ou fausse, suivant la consigne de tri.

Cliquer sur le + vert autant de fois qu'il faut pour enrichir le jeu de nouvelles phrases, nombres, ou groupes de mots.

**Etape 3** : choix du jeu (tris, brule, pop)

**Etape 4** : les options permettront de régler la difficulté du jeu (taille des caractères, chronomètre, cadence d'apparition des éléments).

On peut dans un 1er temps garder les choix par défaut.

**Etape 5** : éditer/modifier le mode d'emploi qui sera affiché aux élèves (notamment pour un jeu à destination d'élèves non francophones). On peut dans un 1er temps garder les choix par défaut.

**Etape 6** : tester, modifier, sauvegarder, télécharger le jeu.

Tester le jeu. On peut revenir sur les onglets précédents pour modifier si besoin, et recompiler pour un nouveau test.

Télécharger le jeu : c'est un fichier swf zippé. Le dézipper, puis le lancer avec un flashplayer (souvent intégré dans le navigateur web, préférer Firefox).

Exporter/recharger les données du jeu : exporter/télécharger un fichier glup, c'est en fait un xml qui permettra si besoin, de modifier le jeu lors d'une nouvelle session.

Pour modifier un jeu créé dans une session précédente, passer directement à l'étape 6, recharger les données du jeu (le fichier glup que l'on avait exporté/téléchargé).

Le fichier jeu.swf ne peut pas être modifié dans l'interface GLUP, d'où la nécessité de sauvegarder les données sous la forme d'un fichier éditable.